



2026
2027

attivamente



Fondazione
Cassa di Risparmio di Padova e Rovigo

Le iniziative della Fondazione per la scuola

2026
2027



attivamente



Attivamente è il programma di iniziative extradidattiche che dal 2002 Fondazione Cariparo offre gratuitamente alle scuole di ogni ordine e grado delle province di Padova e Rovigo. Un'occasione per arricchire e innovare l'offerta formativa delle scuole, offrendo loro l'opportunità di integrare i programmi curriculari con temi e attività che offrono ad alunni e studenti la possibilità di sviluppare conoscenze e potenziare le relazioni.

Edizione dopo edizione, il programma viene costantemente aggiornato per sintonizzarlo con i nuovi bisogni emergenti del mondo dell'istruzione.

L'intento è intercettare le esigenze dei suoi protagonisti – alunni, studenti, docenti – per offrire risposte ai loro bisogni e alle loro curiosità, sperimentando metodi di insegnamento sempre più inclusivi.

Metodi che consentano di apprendere e, soprattutto, di imparare a imparare, per affrontare con strumenti adeguati la complessità del nostro tempo e le molte sfide che essa pone.



INDICE DELLE INIZIATIVE

iscrizioni sul sito <https://rol.fondazioneCARIPARO.it>

INIZIATIVE PER LA SCUOLA

Per conoscere il dettaglio delle classi che possono partecipare, si rimanda alla pagina dell'iniziativa

	INFANZIA	PRIMARIA	SECONDARIA primo grado	secondo grado	PAG.
1. EDUCAZIONE AMBIENTALE E VALORIZZAZIONE DEL TERRITORIO E DELLA COMUNITÀ, PER UNA CITTADINANZA ATTIVA					
Urban LEGO-LAB: Progettare il Futuro, Mattoncino dopo Mattoncino			•	•	5
Si può scegliere: Agire la cittadinanza nei conflitti ambientali			•	•	6
Rischi in gioco				•	7
Silent Tales Project - An Ecological View	•	•	•	•	8
RX3 = Riduco, Riuso, Riciclo		•	•	•	9
Consumiamo il consumabile: ogni scelta conta		•	•	•	10
Food Detectives: Scienza, logistica e sostenibilità della filiera		•	•	•	11
Custodi della biodiversità	•	•	•		12
La cura dei beni comuni e dell'ambiente inizia dai banchi di scuola		•			13
Goletta Catholica - Un mare di biodiversità		•	•	•	14
2. EDUCAZIONE RELAZIONALE, SOCIALE, MULTICULTURALE E DIGITALE					
Con-senso nelle relazioni		•	•	•	15
Oltre la maschera: Balla col bullo		•	•	•	16
Una bussola per il futuro				•	17
A microfono aperto		•	•	•	18
Netaware		•	•		19
Oltre lo schermo			•	•	20
Se apri non scarti		•			21
Dalla musica alle parole: ascoltare, comprendere, stare in relazione			•		22
Progetto Unicità	•	•	•	•	23
Conosci gli Alpaca	•	•			24
Strade di impegno sociale			•	•	25
Il potere delle parole			•	•	26
3. EDUCAZIONE ALLA MUSICA, AL TEATRO, ALL'ARTE E ALL'ESPRESSIONE CORPOREA					
In altro modo		•			27
La maschera delle emozioni		•			28
E Giotto creò gli animali	•	•			29
Canta con noi		•			30
Mani che cantano		•			31
L'Odissea dei bambini		•	•		32
Mani nella storia per vivere il passato		•	•		33
Connessioni in scena			•		34
4. EDUCAZIONE ALLA SCIENZA, ALLA TECNICA E ALLA TECNOLOGIA					
Volare. Storia, scienza, tecnica	•	•	•		35
In-forma. Alleniamo il pensiero critico		•	•	•	36
La fiera delle STEM		•	•		37
Anatomia 3D			•	•	38
DNA Detective: chi ha ereditato il rischio?			•	•	39
5. EDUCAZIONE ALLA SALUTE E AI CORRETTI STILI DI VITA					
Pane nostro - Dire, fare... gustare!	•	•	•	•	40
One Health - Una sola salute			•	•	41
Quante ne sai? Se lo mangi dovresti conoscerlo			•	•	42
Iniziative dedicate ai Docenti che insegnano nelle seguenti Scuole					
PER DOCENTI					
3 MUSEI CON I 5 SENSI	•	•	•	•	43
Il mio corpo, la mia casa	•	•	•	•	44



URBAN LEGO-LAB: PROGETTARE IL FUTURO, MATTONCINO DOPO MATTONCINO



Scuola

Secondaria di primo grado
Secondaria di secondo grado



Classe

Secondaria di primo grado: I, II, III
Secondaria di secondo grado: I,
II, III, IV, V



Numero studenti

Classe singola



Durata dell'iniziativa

3 incontri da 2 ore ciascuno



Necessità tecniche

- Aula che consenta il lavoro in gruppi
- Collegamento internet
- Videoproiettore e lavagna LIM
- Eventuali spazi esterni (giardino/spiazzo)

Obiettivi

- Sviluppo della Cittadinanza Attiva e del Senso di Appartenenza
- Potenziamento del Pensiero Critico e Analitico
- Sviluppo di Competenze Tecnico-Creative (Multiliteracy)

Iniziativa

Il percorso educativo coinvolge gli studenti come co-progettisti dello spazio pubblico, stimolandone il senso di appartenenza e la cura del bene comune. Si parte da un'esplorazione personale del territorio attraverso la creazione di una mappa emozionale dei "luoghi del cuore", che poi si trasforma in una visione collettiva condivisa.

Successivamente, tramite brainstorming e analisi dei bisogni, gli studenti individuano criticità e propongono idee di rigenerazione urbana. Le proposte prendono forma concreta attraverso la costruzione di prototipi con LEGO e la realizzazione di presentazioni con strumenti digitali.

Il progetto si conclude con l'esposizione pubblica delle idee, favorendo il confronto, il public speaking e la partecipazione attiva, come esercizio di cittadinanza.

L'iniziativa prevede la presenza di un docente durante lo svolgimento.

L'iniziativa è realizzata da

ZICO Società Cooperativa Sociale

Referente: Chiara Facchinetti

Telefono: 375 5291466

Email: chiara.facchinetti@zico.me

Web: www.zico.me/scuola/





A MICROFONO APERTO



Scuola

Primaria
Secondaria di primo grado
Secondaria di secondo grado



Classe

Primaria: IV, V
Secondaria di primo grado: I, II, III
Secondaria di secondo grado: I, II, III, IV, V



Numero studenti

Classe singola



Durata dell'iniziativa

3 incontri da 2 ore ciascuno



Necessità tecniche

- ▶ Aula che consenta il lavoro in gruppi
- ▶ Collegamento internet
- ▶ Videoproiettore e lavagna LIM

SPESE DI TRASFERITA

Le spese di trasferta per il raggiungimento degli studi di Radio K dove si svolgeranno le ultime 2 ore di attività sono a carico dell'Istituto Scolastico.

Obiettivi

- ▶ Competenze di cittadinanza: sviluppare pensiero critico su tematiche di attualità, imparare a documentarsi e verificare le fonti, lavorare in gruppo verso un obiettivo comune, esprimere opinioni argomentate e rispettare punti di vista diversi.
- ▶ Competenze comunicative: sviluppare capacità di espressione orale e scritta, imparare tecniche di storytelling e narrazione audio, acquisire consapevolezza nell'uso della voce come strumento comunicativo, sviluppare competenze di public speaking.
- ▶ Competenze creative: stimolare la creatività nella costruzione di contenuti originali, sviluppare capacità di sintesi e organizzazione delle idee, imparare ad adattare i contenuti al linguaggio radiofonico.
- ▶ Comprendere le fasi di realizzazione di un prodotto multimediale (podcast).

Iniziativa

Il progetto guida gli studenti nella creazione di un podcast, sviluppando competenze di cittadinanza attiva, comunicazione e lavoro di gruppo. Attraverso tre fasi, gli studenti scelgono temi di attualità, ricercano informazioni, scrivono testi e imparano tecniche di storytelling e lettura espressiva.

Il percorso si conclude con un'esperienza in uno studio radio, dove gli studenti registrano il podcast, dando voce alle proprie idee e riflessioni.

L'iniziativa prevede la presenza di un docente durante lo svolgimento.

L'iniziativa è realizzata da

Voce Radio Kolbe APS

Referente: Thomas Paparella

Telefono: 0425 1752316 int.5

Email: redazione@radiokappa.it

Web: www.radiokappa.it





Fondazione
Cassa di Risparmio di Padova e Rovigo

**Fondazione Cassa di Risparmio
di Padova e Rovigo**

Sede legale e operativa
Piazza Duomo, 15
35141 Padova
Tel. 049.8234800
C.F. 92057140284

www.fondazionecariparo.it
info@fondazionecariparo.it